

Spreieareal brukerveiledning

Juli 2019



Fylkesmannen i Rogaland



22.07.2019



Adresse

<http://www.temakart-rogaland.no/spreieareal>

<http://prosjekt.fylkesmannen.no/temakart-rogaland/>

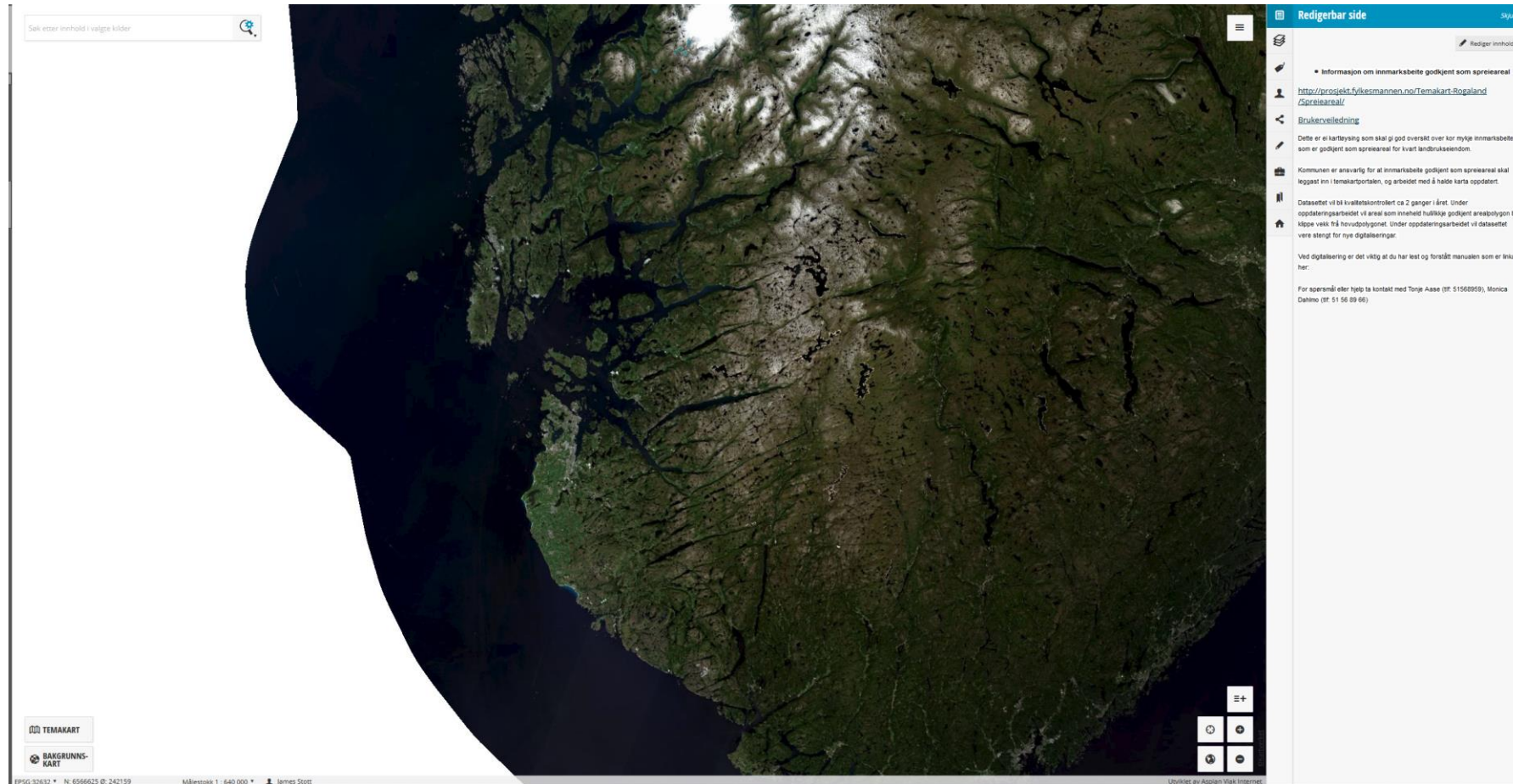
Anbefalte nettlesere:

- Internet Explorer 11 (9 fungerer dårlig)
- Chrome
- Firefox

Driftsmeldinger vises som et «pop-up» vindu når man åpner portalen



Slik se portalen ut





Innlogging

Du må være innlogget for å registrere eller redigere data

Lag en «kommune» konto for digitalisering – for eksempel epostadressen spreieareal@sandnes.kommune.no

Man kan bare redigere objekter som man har digitalisert selv.

Hvis man bruker sin egen temakartkonto (for eksempel james.stott@fylkesmannen.no), så er det bare denne personen som kan redigere data. Dette er problematisk når flere folk jobber med digitalisering, eller hvis noen slutter.

Innlogging [Skjul >](#)

Velg språk

Norsk bokmål ▼

Logg inn

Epost *
spreieareal@sandnes.kommune.no

Passord *
Vennligst oppgi passord

☒ Husk meg

[Glemt passord?](#)

[Registrere ny bruker?](#)

[Om Adaptive III](#)

Logg inn



Bakgrunnskart

Man kan endre bakgrunnskartet ved å bruke knappen nederst til venstre

Tilgjengelige bakgrunnskart

- Norge i bilder (standard)
- Enkelt norgeskart
- Topografisk bakgrunnskart
- Gråtonekart



Temalag



Når man er logget inn, får man opp en kategori som heter Spreieareal Digitalisering

Tema «Spreieareal Digitalisering» er digitaliseringstema (uthevet i rødt)

Tema «Spreieareal innsyn» er for de som ikke har tilgang til digitaliseringstemaet

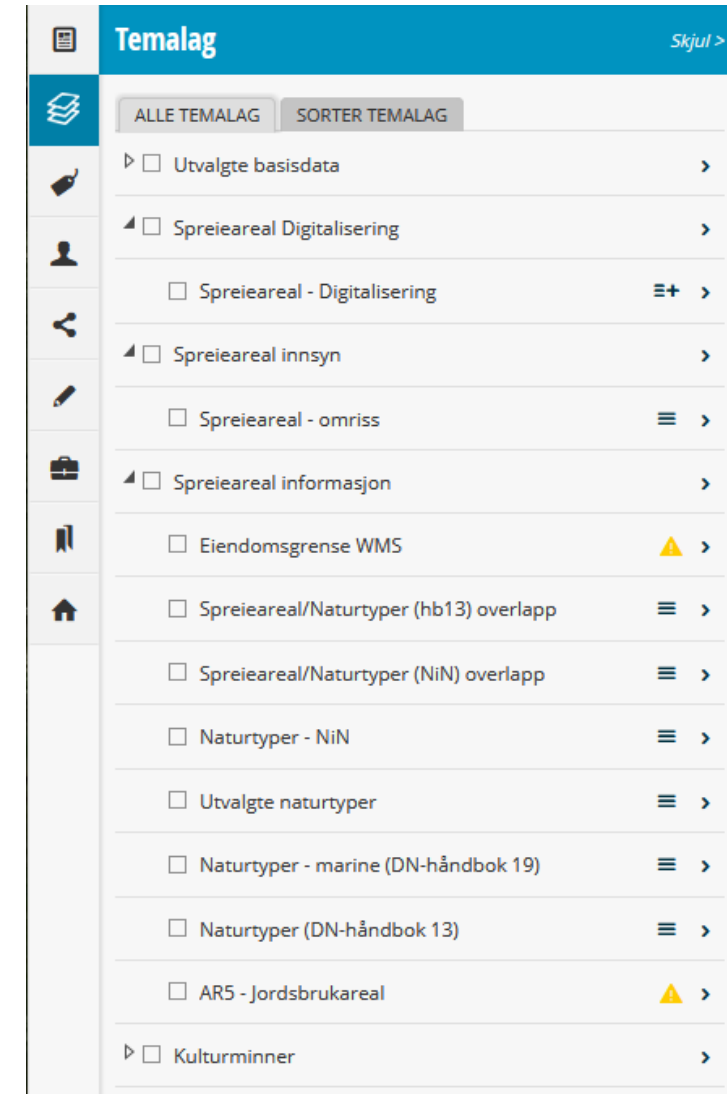
Eiendomsgrense (WMS).

Eiendomsgrenser med gnr/bnr

AR5 – jordbruksareal

Er også en kategori med utvalgte basisdata med diverse innhold

Ønsker folk flere tema her?





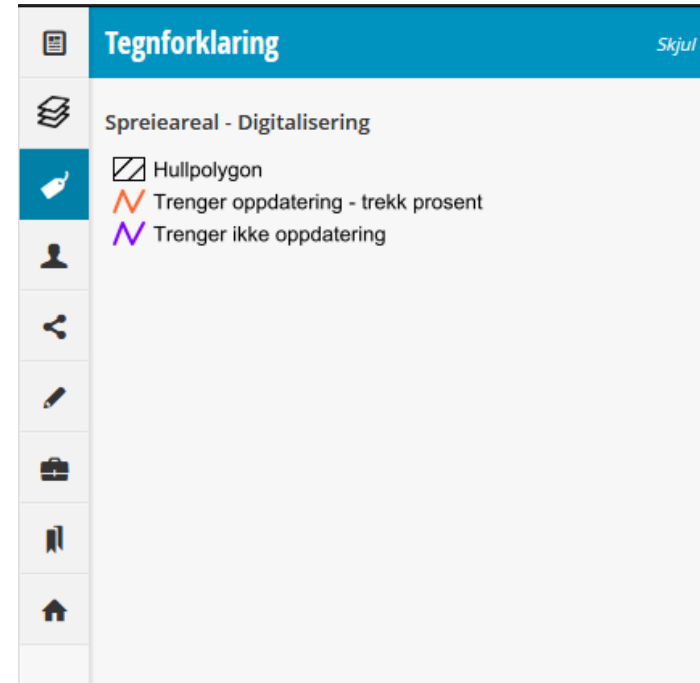
Tegnforklaring

Trenger oppdatering – trekkprosent

- Alle polygoner trenger en verdi i kolonnen *trekkprosent*. Manglende verdi her er det vanligste problemet vi ser

Trenger ikke oppdatering

- Alle andre polygoner



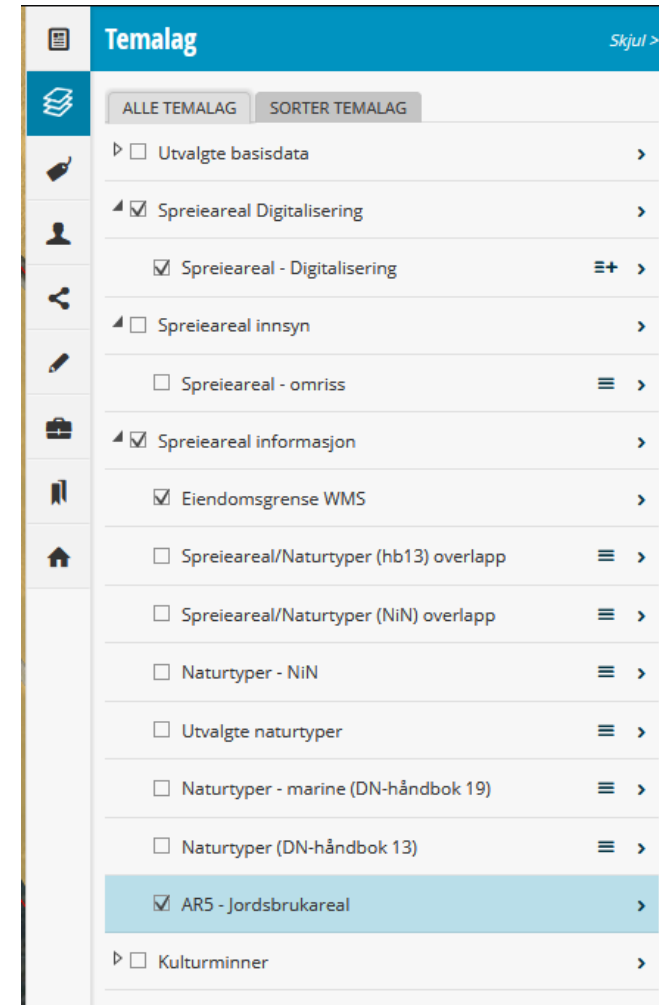


Digitaliseringsprosess

Skru på «Spreieareal - Digitalisering» og andre ønskede temaer (ofte nyttig med for eksempel AR5 og eiendomsgrense)

Zoom inn til ønsket område

- best å digitalisere på målestokk 1:1250 eller 1:2500

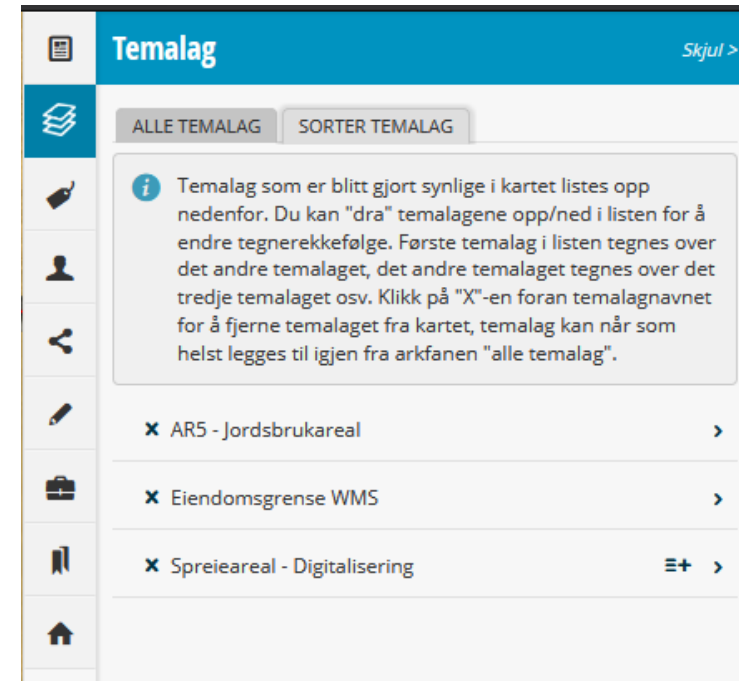




Digitaliseringsprosess

Det er mulig å endre rekkefølgen på hvordan temaene er tegnet:

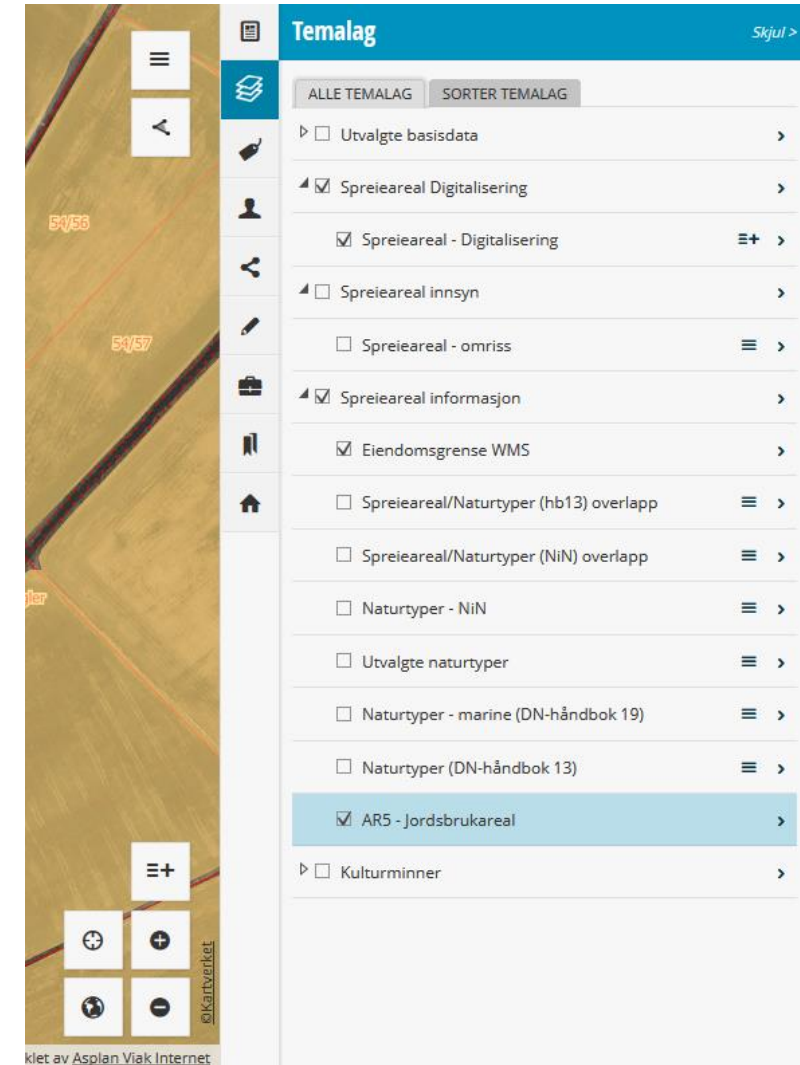
- Klikk på «Sorter Temalag» på Temalag fanen
- Her kan man «dra og slipp» temaer





Digitaliseringsprosess

For å tegne et nytt objekt, klikke man på «Digitalisere nytt objekt» knappen (uthevet i rødt)





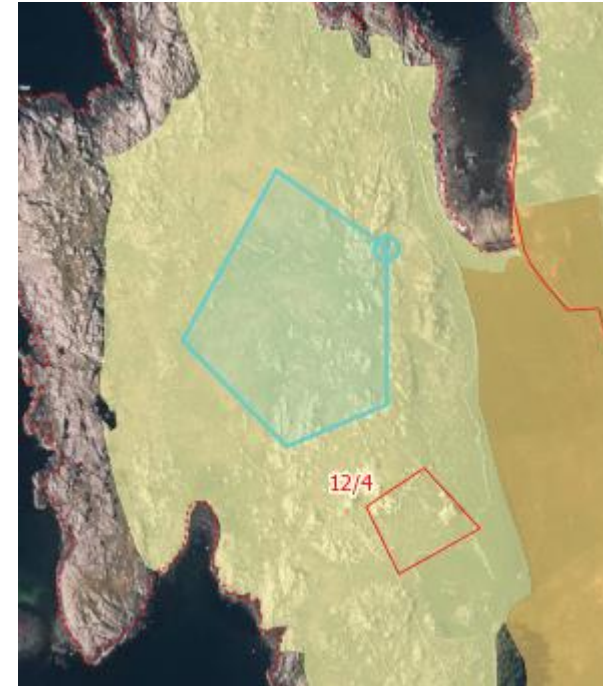
Tegn ny polygon

Da lastes datainnleggings skjema på høyrefanen, og du kan begynne å klikke på kartet for å tegne polygonen

Klikk en gang for å legge til en node

Dobbelklikk for å avslutte polygonen

!!OBS!! Det er anbefalt å tegne objektet før man legger inn attributtene.





Endring av geometri

Det fins to typer noder når man skal redigere i den nye portalen:

- De uthevet i rødt endrer formen på polygonen uten å introdusere flere noder
- De uthevet i blått legger til en ekstra node hvis man endrer på den/drar i den. Bruk disse hvis man vil lage polygonen mer detaljert

Velg og dra i nodene

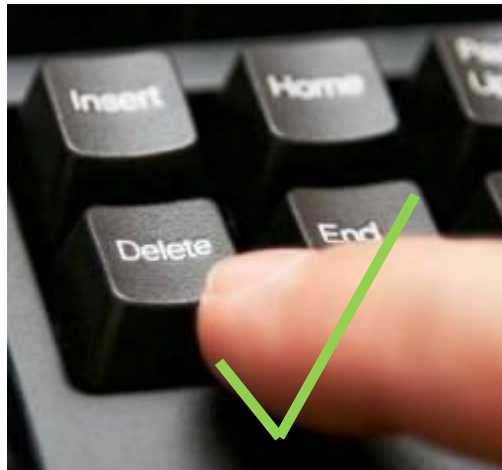




Sletting av noder

For å slette en node, flytt muspekeren til over en node og trykk «Delete» på tastaturet.

Ikke bruk «Backspace». Det vil bare gå tilbake i nettleseren



Datainnleggingsskjema

- Etter at man er ferdig med å tegne inn polygonen, skal man å legge på egenskaper
- Id og Area (m2) blir automatisk generert
- **Landbrukseiendom.** Fyll ut kommunenummer, gårdsnummer, bruksnummer til **landbrukseiendommen** arealet tilhører NB! Det er veldig viktig at det fylles ut på denne måten, landbrukseiendom, ikke grunneiendom.
- **Felt ID:** Gi feltene/polygonene/teigene en ID. Om det er flere felt på et bruk gis de navnet Felt 1, Felt 2 osv.
- **Prosent trekk:** Andelen stein etc. som skal trekkes fra bruttoarealet. Helst heile titall
- **Hull polygon:** Velg "nei" hvis det er et helt spredearealpolygon, og "ja" hvis det er et hull – polygon

Spreieareal - Digitalisering

Vis vedlegg Eksporter til PDF Kopier

Spreieareal - Digitalisering

id (automatisk) *

Areal (m²) (automatisk) *

Landbrukseiendom(Knr/Gnr/Bnr) *

Felt ID: *

Prosent trekk *

Hull polygon *

Ikke valgt

Øvrig informasjon og merknader: *

År godkjent: *

Godkjent av: *

Kommentar (trenger oppdatering): *

Dato registrert *

Ingen

Geometri

Lagre Lukk

Klikk lagre
for å lagre
polygonen
!!!!



Datainnleggingsskjema

- **Øvrig informasjon og merknader.** Her kan det legges inn ulike kommentarer. Påvirker ikke status på polygonen.
- År godkjent: hvilket år ble arealet godkjent som spredeareal
- Godkjent av: Hvem har godkjent det som spredeareal
- Kommentar (trenger oppdatering): Fylles ut hvis noe er usikkert og trenger å oppdatere/sjekkes ved et seinere tilfelle. Hvis dette feltet er tomt kommer polygonen til å bli fiolett. Hvis noe er utfyllt vil polygonen markeres med oransje → til oppfølging
- Geometri: Her lagres koordinatene for polygonen. Dette feltet fylles ut automatisk når en digitaliserer.
- **Areal m2:** Fylles ut automatisk og viser bruttoarealet for polygonen i m2.
- Dato registrert: Dette feltet viser dato for når polygonen første gangen blir digitalisert.

Spreieareal - Digitalisering

Vis vedlegg Eksporter til PDF Kopier

Spreieareal - Digitalisering

id (automatisk) *

Areal (m²) (automatisk) *

Landbrukseieendom(Knr/Gnr/Bnr) *

Felt ID:

Prosent trekk *

Hull polygon *

Ikke valgt

Øvrig informasjon og merknader:

År godkjent:

Godkjent av:

Kommentar (trenger oppdatering):

Dato registrert *

Ingen

Geometri

Lagre Lukk

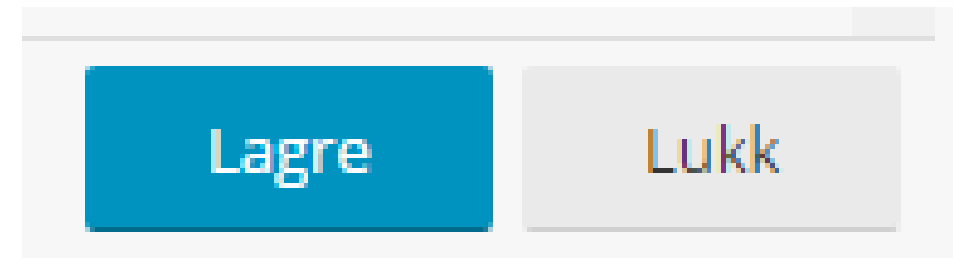
Klikk lagre
for å lagre
polygonen
!!!!





Datainnleggingsskjema forts.

- Trykk Lagre for å lagre polygonen og egenskaper.
- Trykk Lukk hvis du ikke vil lagre endringer





Hullpolygoner

I dette eksempelet, skal treklyngen ut av spreiearealpolygonen.

Tegn ytrepolygonen først, og sett hullpolygon-egenskapen til «Nei»

Tegne hullpolygonen etterpå, og sett hullpolygon-egenskapen til «Ja» på dette

Hullpolygonen skal klippes vekk fra ytrepolygonen når FM kjører et skript, ca hver helg.





Endring av objekter

- Det fins to måter å redigere polygoner på:
 1. Fra tabellvisningen – (mer info senere)
 - Åpne tabellvisningen (knappen uthevet i grønt)
 - Bruk Vis skjema-knappen (uthevet i rødt)
 - For å finne det riktig objektet i tabellen, kan du klikke på polygon, velg «Utvalg» og «Vis kun utvalg»
 - Det kan også hjelpe med å bruke «Vis kun objekter synlig i kart»
 - Objektet blir uthevet i blått i tabellen

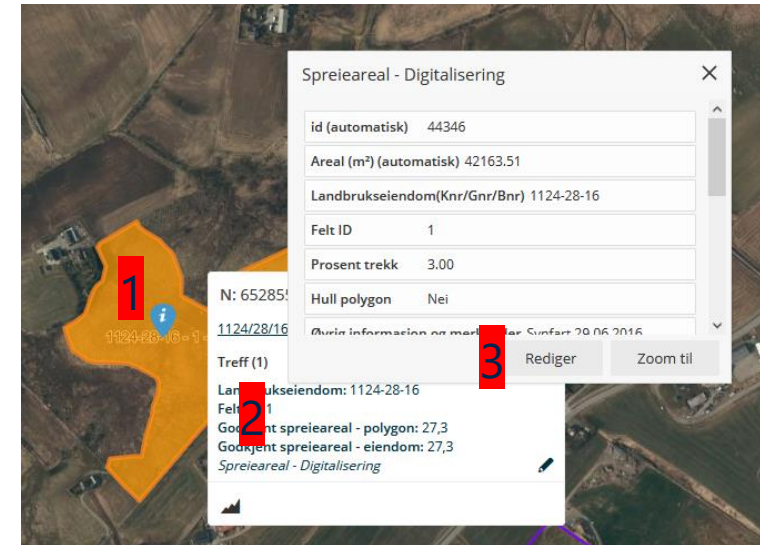




Endring av objekter 2

2. Fra Klikk i kart-vinduet:

- **1** Klikk på objektet i kartet (tabellvisningen kan ikke være åpnet)
- **2** Klikk på ønsket treff i resultatlisten
- **3** Klikk på rediger-knappen



Mer info om tabellvisningen (uthevet i rødt)



Søk etter innhold i valgte kilder

1124-26-16 = 1 - 27.20aa

BAKGRUNNS-KART

Temalag

ALLE TEMALAG SORTER TEMALAG

- ☐ Utvalgte basisdata
- ☒ Spreieareal Digitalisering
- ☒ Spreieareal - Digitalisering
- ☐ Spreieareal innsyn
- ☐ Spreieareal informasjon
- ☐ Kulturminner

SPREIEAREAL - DIGITALISERING

id (automat)	Areal (m²) (a)	Landbruksfel ID	Felt ID	Prosent trek	Hull polygon	Øvrig inform	Netto areal	Spreieareal	Totalt spreie	År godkjent	Godkjent av	Kommentar	Dato registr
38828	2898,46	1122-16-13	Felt 2	99999	Nei	Felt 2				1999	Ola Andre...	PMA.	
38829	48924,46	1122-16-3	Felt 4	99999	Nei	Felt 4				1993	Ola Andre...		
38830	17702,05	1122-30-6	Felt 2	99999	Nei	Felt 2				1996	Ola Andre...		
38831	1484,55	1146-24-1	Teig 1	5	Nei		1,4	0,9	61,5	2013	Bente Hel...		20.06.2013
38832	6330,08	1122-78-1	Felt 4	99999	Nei	Felt 4				2002	Ola Andre...	PMA. Digit...	
38833	4576,7	1122-14-1...	Felt 3	99999	Nei	Felt 3				2010	Gudrun Kr...	Fant ikke ...	
38834	29570,14	1122-11-6	Felt 1	99999	Nei	Felt 1				1994	Ola Andre...		
38835	74676,2	1122-24-1	Felt 3	99999	Nei	Felt 3				2008	Ola Andre...		
38836	28624,67	1122-8-17	Felt 5	99999	Nei	Felt 5				1993	Ola Andre...		

☐ Vis kun objekter synlig i kart

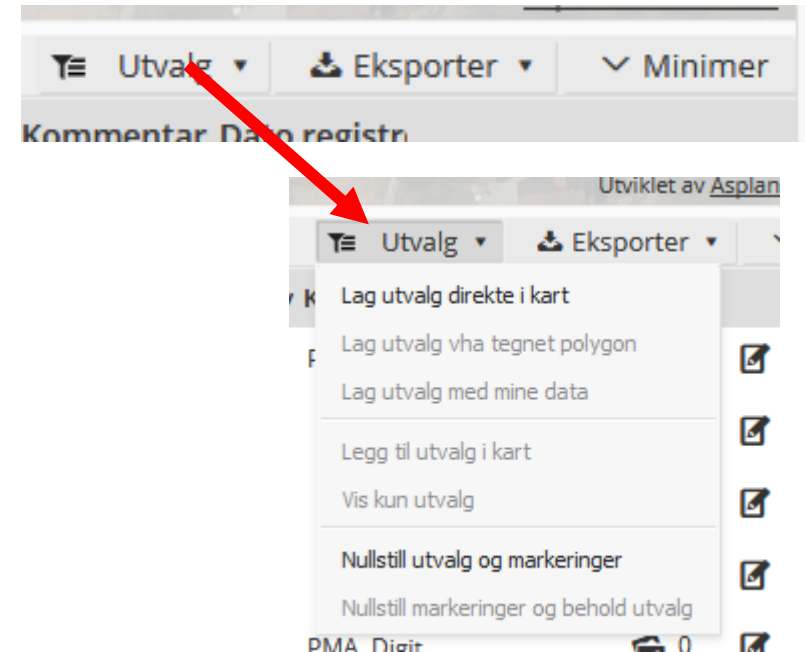
Totalt: 8011, Valder: 0



Forklaring av knappene

Utvalg

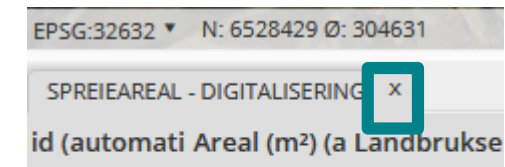
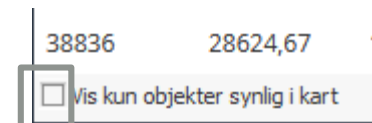
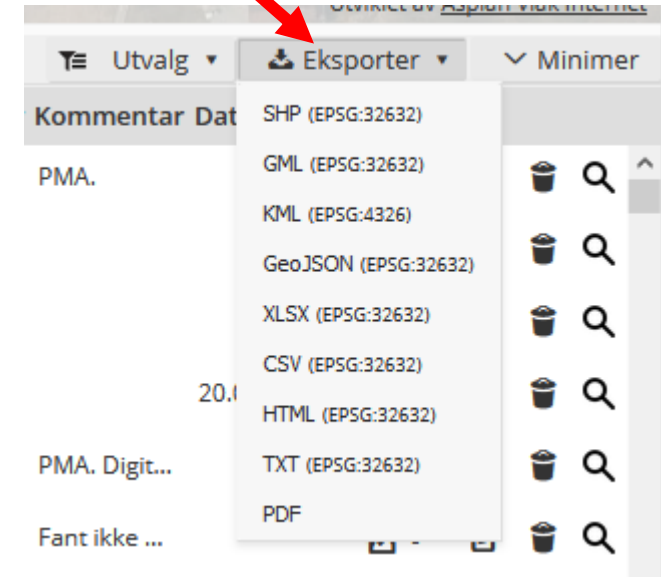
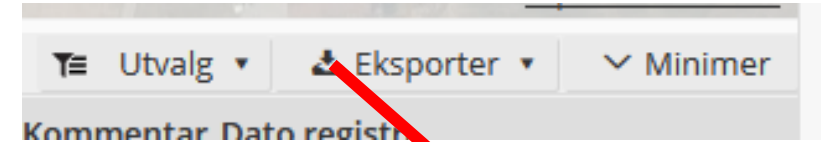
- Lag utvalg direkte i kart – tegn et polygon
- Lag utvalg vha tegnet polygon
- Lag utvalg med *mine data*
- Legg til utvalg i kart
- Vis kun utvalg
- Nullstill utvalg og markeringer
- Nullstill markeringer og behold utvalg





Forklaring av knappene 2

- Eksporter – eksporterer alle polygoner i utvalget (hvis ingen utvalg er gjort eksporteres alle polygonene i datasettet)
- Minimer – minimerer tabellvisningen
- X – Lukk tabellen (uthevet i blått)
- Vis objekter kun synlig i kart (uthevet i grønt) – viser bare de objekter som er synlige i kart i tabellen.

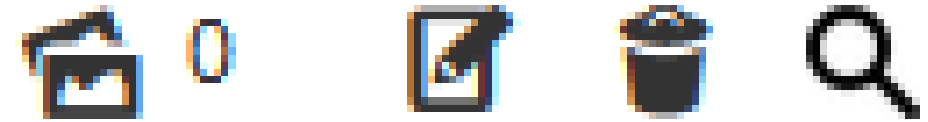


id (automati	Areal (m²) (a	Landbrukse
38828	2898,46	1122-16-13
38829	48924,46	1122-16-3



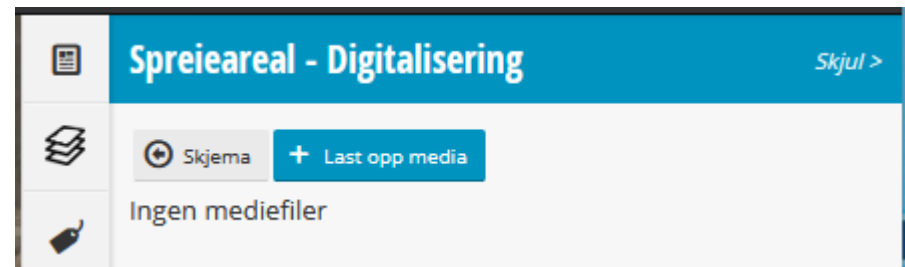
Forklaring av knappene 3

- Media – vis og last opp media (for eksempel PDF, bilder) – mer senere
- Skjema – åpne datainnleggings skjema for valgt polygon
- Slett polygon
- Zoom til polygon



Vedlegg

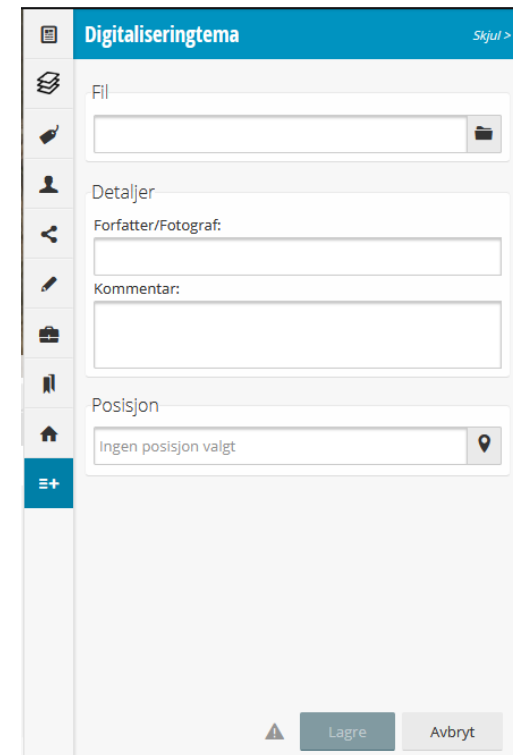
- Den nye portalen har mulighet for å koble vedlegg til kartobjekter, for eksempel bilder, PDF dokumenter
- For å gjøre dette:
 - Klikk på vedleggknappen i tabellvisningen
 - Klikk på vedleggknappen på skjemaet
- Da vises vedleggfanen til høyre
 - Klikk «Last opp media»
 - Klikk på mappeikonet
 - Bla gjennom og finn filen
 - Skriv kommentar og forfatter/fotograf hvis nødvendig
 - Klikk Lagre



Spreieareal - Digitalisering Skjul >

Skjema + Last opp media

Ingen mediefiler



Digitaliseringtema Skjul >

Fil

Detaljer

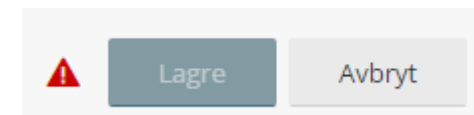
Forfatter/Fotograf:

Kommentar:

Posisjon

Ingen posisjon valgt

Lagre Avbryt



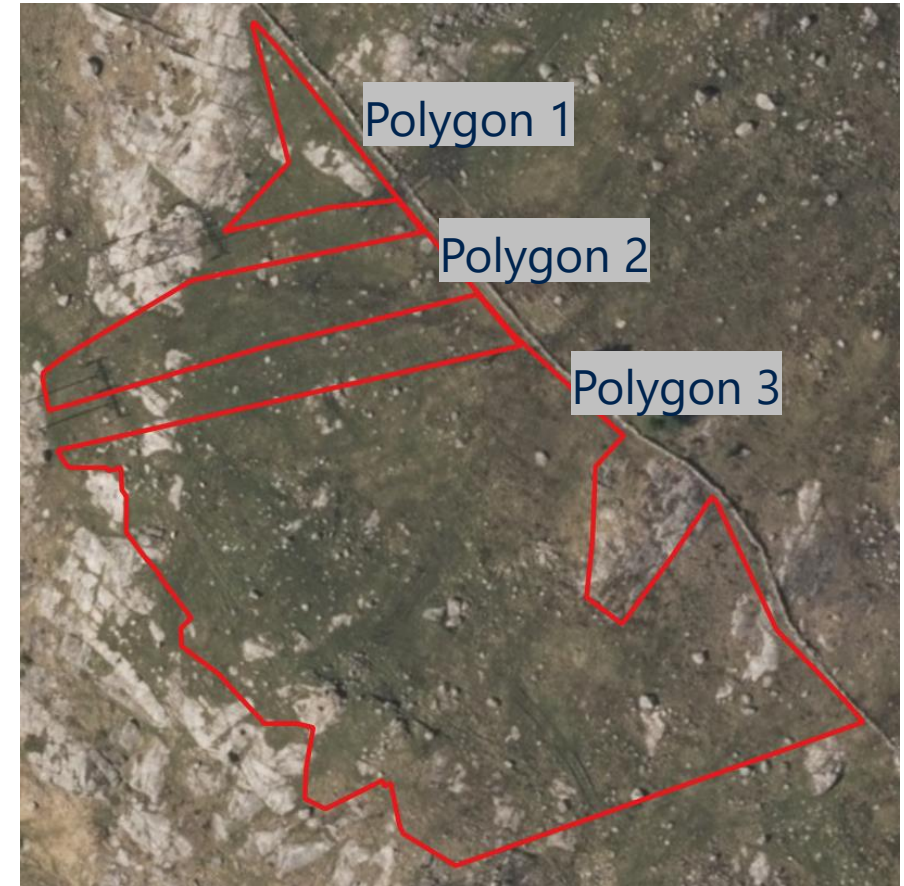
Lagre Avbryt





Polygoner med flere deler

- Polygoner med flere deler bør tegnes som flere objekter. For eksempel:
- Objektet i bildet blir krysset av høyspentlinjer, som betyr at områder under ikke kan skal være spreieareal
 - Ikke tegn som en polygon med hullpolygon for høyspentområdet, som vil splitte polygonen til to eller flere objekter
 - Tegn heller 3 polygoner (med samme attributter evt)





Ugyldig geometri

Temakart sjekker om geometrien er gyldig eller ikke.

Man får ikke lov til å lagre objekter med ugyldig geometri

Et eksempel på ugyldig geometri er:

